Национална програма
“Иновации в действие”

Среща с цел обмяна на опит и добри иновативни практики

Домакин: ОУ “Панайот Хитов”, гр.Сливен
Гости: СУ “Васил Левски”, гр. Карлово
и Първо ОУ “Иван Вазов”, гр. Свиленград

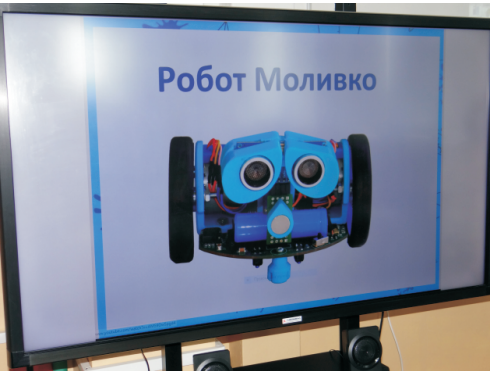
иновативно училище
ОУ „Панайот Хитов“ Сливен

Национална програма “Иновации в действие“ дава възможност за обмен на идеи и иновативни училищни практики чрез посещение на място на учители и ученици от иновативни училища-партньори от цялата страна.

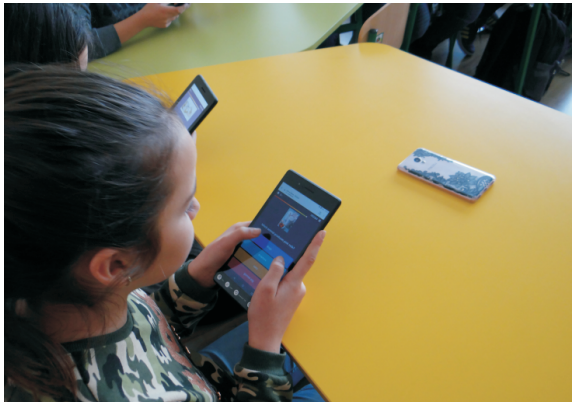
Но също така създава добри приятелства и дългогодишни партньорства!

Клуб Програмиране и роботика"

Учениците от начален курс, които тепърва навлизат в света на програмирането, представиха на гостите с каква лекота създават собствени игри, пишат кодове и успяват да управляват наличните в училище роботи, сякаш са го правили цял живот.

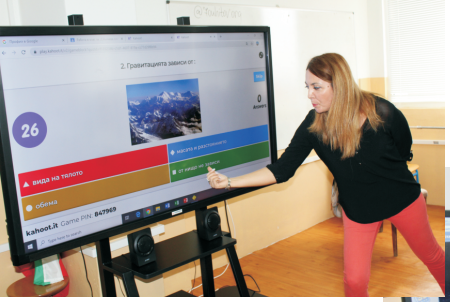


Учениците от III клас демонстрират уменията си за работа с онлайн-платформата LearnigApps, която дава възможност на децата чрез интересни и модерни упражнения по-лесно усвояване на учебния материал.

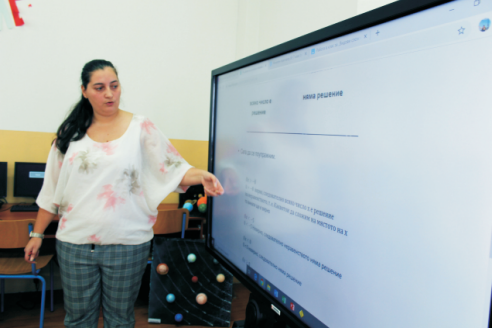


“Класна стая без хартия”

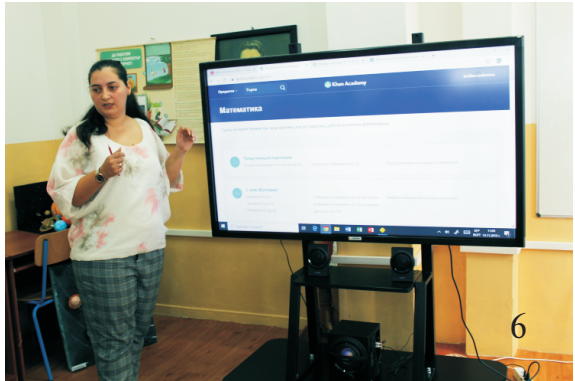
В прогимназиален етап се стремим да модернизираме учебния процес. За това ни помагат онлайн-платформи като Quizizz, Quizzet и Wordclouds, с които упражненията и домашните работи не са толкова скучни.



Важна придобивка за нашето училище е MozaBook - образователен презентационен софтуер за интерактивна дъска. Софтуерът разширява учебния инструментариум с разнообразни илюстрации, анимации и други възможности за презентации. Ефектно интерактивно съдържание и вградени, развиващи уменията, илюстративни и виртуални лабораторни приложения, помагат за повишаване интереса на учениците и придобиването на знания.



В помощ на проекта "Класна стая без хартия" идват виртуалните класни стаи Google Classroom, EdPuzzle и KhanAcademy, които не само улесняват работата на ученици и учители, но и в същото време предоставят възможност за атрактивно и иновативно представяне на изучавания материал.



Представянето на иновациите, използващи се в ОУ "Панайот Хитов", не бе едностранчив процес. Гостуващите партньори с интерес и ентусиазъм се включиха в интерактивно състезание по правопис, създадено с приложението Kahoot!. Kahoot! е платформа за обучение, базирана на игри, използвана като образователна технология в училищата. Игрите му за обучение са тестове с множество възможности за избор, които позволяват генериране на потребители и могат да бъдат достъпни чрез уеб браузър.